

A hand holding a trophy amidst a fire and sparks background. The trophy is a large, ornate cup with a handle, held by a hand. The background is a dark, fiery scene with bright orange and yellow flames and sparks flying around the trophy. The overall mood is one of triumph and intensity.

# **JISESC** 2017

JOGOS DE INTEGRAÇÃO CRIANÇAS E ADOLESCENTES

**REGULAMENTO GERAL**



*JOGOS DE INTEGRAÇÃO CRIANÇAS E ADOLESCENTES*

**BASQUETEBOL, CARATÊ, FUTEBOL SOCIETY, FUTSAL, HANDEBOL,  
JIU JITSU, JUDÔ, KUNG-FU, NATAÇÃO, QUEIMADA, TAEKWONDO,  
TÊNIS DE MESA, TÊNIS DE CAMPO, VOLEIBOL e XADREZ**

**Categoria Infantil (masc. e fem.) 2002 e 2003**

**Categoria Mirim (masc. e fem.) 2004 e 2005**

**REGULAMENTO GERAL**

# REGULAMENTO GERAL

## CAPÍTULO I

### Das Disposições Preliminares

**Art. 1º.** Os Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2017 são promovidos pelo Serviço Social do Comércio do Distrito Federal – Sesc-DF e executados pelas Unidades Prestadores de Serviços. Os jogos são regidos pelo presente Regulamento Geral, pelo Regulamento Específico de cada modalidade e por decisões da Comissão Organizadora, publicadas em boletins e notas oficiais.

## CAPÍTULO II

### Dos Objetivos

**Art. 2º.** Constituirão objetivos dos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2017:

- a) promover oportunidades para manifestação e desenvolvimento das potencialidades físicas e desportivas, bem como de outros aspectos necessários à formação global do indivíduo, como liderança, disciplina, participação e sociabilidade, valorizando, sobretudo, a importância da participação sadia, sem a preocupação de vencer de qualquer forma;
- b) incentivar a prática desportiva como instrumento para a superação do individualismo e a formação da personalidade, independentemente de talentos, assegurando a todos o acesso a essa prática;
- c) fomentar a interiorização de hábitos saudáveis por meio da integração escola-comunidade, estimulando a formação de consciência crítica social;
- d) melhorar os padrões de aptidão orgânica e motora e de disposição socioafetiva e mental dos jovens estudantes;
- e) utilizar o desporto como meio de educação transformadora;
- f) estimular o surgimento e o aperfeiçoamento de novos valores no cenário esportivo do Distrito Federal.

## CAPÍTULO III

### Da Comissão Organizadora

**Art. 3º.** A Comissão Organizadora dos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2017 é formada pelo Coordenador Geral,

pelos Coordenadores Técnicos, pela Secretaria e pelos Coordenadores de modalidades.

## **CAPÍTULO IV**

Do Período de Realização

**Art. 4º.** Os Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2017 serão realizados no período de 28/05/2017 a 02/07/2017.

## **CAPÍTULO V**

Das Categorias

**Art. 5º.** Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc/DF – JISESC/2017 serão disputados nas seguintes categorias:

### **Categoria Idade**

Mirim / Alunos (nascidos em 2004 e 2005)

Infantil / Alunos (nascidos em 2002 e 2003)

**Parágrafo único.** É permitida a participação de alunos em qualquer categoria superior à sua. Esses atletas poderão também participar de modalidades na sua categoria, respeitado o seguinte limite: duas modalidades coletivas e duas modalidades individuais, desde que seja pela mesma instituição.

**Art. 6º.** Para participar dos jogos, o atleta deve estar inscrito, nominalmente, na Ficha de Inscrição de cada modalidade. Nela, deverão ser especificadas as seguintes informações: categoria, sexo e ano de nascimento, caracterizando, assim, a inscrição da equipe.

## **CAPÍTULO VI**

Das Modalidades / Categorias

### **Categoria Mirim**

**Art. 7º.** Na Categoria Mirim serão disputadas as modalidades:

#### **Modalidades/Sexo**

Basquetebol (masculino e feminino)

Futebol society (masculino e feminino)

Futsal (masculino e feminino)

Handebol (masculino e feminino)

Natação (masculino e feminino)  
Voleibol (masculino e feminino)  
Kung-Fu (masculino e feminino)  
Tênis de mesa (masculino e feminino)  
Tênis de campo (masculino e feminino)  
Caratê (masculino e feminino)  
Judô (masculino e feminino)  
Queimada (masculino e feminino)  
Jiu jitsu (masculino e feminino)  
Taekwondo (masculino e feminino)  
Xadrez (masculino e feminino)

### **Categoria Infantil**

**Art. 8º.** Na Categoria Infantil serão disputadas as modalidades:

Modalidades / Sexo

Basquetebol (masculino e feminino)  
Futebol society (masculino e feminino)  
Futsal (masculino e feminino)  
Handebol (masculino e feminino)  
Natação (masculino e feminino)  
Voleibol (masculino e feminino)  
Queimada (masculino e feminino)  
Kung fu (masculino e feminino)  
Tênis de mesa (masculino e feminino)  
Tênis de campo (masculino e feminino)  
Caratê (masculino e feminino)  
Judô (masculino e feminino)  
Jiu jitsu (masculino e feminino)  
Taekwondo (masculino e feminino)  
Xadrez (masculino e feminino)

**Parágrafo único.** Para a realização de cada modalidade, categoria e/ou prova, é imprescindível a inscrição de pelo menos três equipes e/ou atletas, representando instituições distintas.

## **CAPÍTULO VII**

Das Inscrições

**Art. 9º.** Poderão inscrever-se nos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes

do Sesc-DF – JISESC/2017 atletas das instituições de ensino e daquelas promotoras de atividades esportivas (associações comunitárias, esportivas, clubes, escolinhas e afins), desde que obedeçam às categorias e às faixas etárias que constam deste Regulamento Geral.

**Art. 10º.** São condições para a inscrição: estar o atleta regularmente matriculado em estabelecimento de ensino e/ou inscrito na instituição que vai representar. O atleta que praticar atividade em mais de um estabelecimento esportivos optará por representar em apenas um deles.

**Art. 11º.** O atleta que se transferir para outra instituição durante a realização dos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc/DF – JISESC/2017 será excluído da competição, e a instituição e/ou responsáveis serão julgados pela Comissão de Justiça Desportiva.

**Art. 12º.** Cada instituição poderá participar com o número máximo de duas equipes por modalidade, categoria e sexo.

**Art. 13º.** As inscrições nos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc/DF – JISESC/2017 serão realizadas das 8h às 18h, nas Unidades Operacionais e Centro de Atividades do Sesc/DF, no período de 10/04 a 18/5/2017.

**Art. 14º.** A inscrição será efetivada mediante o pagamento de taxa ao caixa das unidades operacionais. Os valores são de R\$ R\$ 250,00 (duzentos e cinquenta reais) para as modalidades coletivas e de R\$ 25,00 (vinte e cinco reais) para as individuais. No ato da inscrição, deverão ser entregues as fichas de inscrição (em formulários próprios, fornecidos pelo Sesc-DF), com a relação nominal dos atletas, assinadas pelo representante da instituição e pelo professor/técnico responsável pela equipe inscrita. A ficha de inscrição deverá ser acompanhada de documento que ateste a veracidade das informações sobre os atletas inscritos (nome completo, filiação e data de nascimento).

§ 1º Só serão aceitas fichas de inscrição digitalizadas.

§ 2º Se, durante o transcorrer dos jogos, forem comprovadas irregularidades nas informações apresentadas, a instituição e os responsáveis serão excluídos automaticamente dos jogos em curso e da competição do ano seguinte.

§ 3º Após o término do prazo das inscrições, não será permitida a substituição e/ou a exclusão de atletas, somente a inclusão, desde que haja vaga na ficha de inscrição até o dia do primeiro jogo da equipe interessada, sendo que a ficha de inclusão deverá ser digitada pela instituição/equipe.

§ 4º Na modalidade natação, poderá haver substituição de atletas, desde que o substituto conste na relação nominal da prova, respeitando o limite de provas de que cada atleta poderá participar.

§ 5º Atletas inscritos em mais de uma instituição serão excluídos dos jogos e a instituição ou o responsável será julgado pela Comissão de Justiça Desportiva.

**Art. 15º.** O número de inscritos por modalidade coletiva será o seguinte:

MODALIDADES	Nº MÍNIMO DE ATLETAS	Nº MÁXIMO DE ATLETAS
Basquetebol	5	15
Futebol society	5	15
Queimada	7	15
Futsal	5	15
Handebol	7	15
Voleibol	6	15

## CAPÍTULO VIII

### Da Participação dos Atletas

**Art. 16º.** O aluno atleta só poderá participar dos jogos defendendo uma única instituição.

**Art. 17º.** Cada atleta poderá participar de, no máximo, duas modalidades coletivas e de duas modalidades individuais, respeitadas as devidas categorias/faixas etárias.

§ 1º A Comissão Organizadora não se responsabiliza pelo choque de horários ou de datas dos jogos e de categorias das modalidades em disputa.

§ 2º Para efeito deste Regulamento, serão consideradas modalidades individuais e coletivas:

#### **Caráter / Modalidades**

Coletivas – basquetebol, handebol, futebol society, futsal, queimada e voleibol  
 Individuais – natação, kung-fu, caratê, judô, taekwondo, tênis de mesa, tênis de campo, jiu-jitsu e xadrez

**Art. 18º.** Em todas as partidas e provas individuais, o atleta será identificado pela coordenação da modalidade em disputa por meio de documento que comprove seu nome e sua data de nascimento. Esse documento, do qual deverá constar foto recente, pode ser carteira de identidade, carteira estudantil ou carteira

de identificação de instituições reconhecidas (clubes, Sesc, Sesi e outras).

**Parágrafo único.** O atleta será impedido de participar da partida ou da prova em disputa se não apresentar o documento requerido.

## **CAPÍTULO IX**

### Formas de Disputa

**Art. 19º.** As formas de disputa serão definidas de acordo com o número de participantes, pelo Congresso Técnico a ser realizado em 20/05/2017, sábado, às 9 horas, no EDUSESC de Taguatinga Norte, CNB 14, Área Especial 2 e 3. Para as modalidades individuais, será realizado Congresso Técnico cinco dias antes da prova ou a definir.

§ 1º É obrigatória a participação de todos os responsáveis pelas equipes/instituições no Congresso Técnico. A não participação implicará a perda do direito de contestação.

§ 2º Após sua divulgação/entrega, a tabela dos jogos não mais sofrerá alterações por solicitação dos participantes.

**Art. 20º.** Em caso de suspensão de jogo das modalidades coletivas, serão adotados os seguintes critérios:

- a) caso tenham transcorrido  $\frac{3}{4}$  do tempo, o jogo será dado como terminado;
- b) caso não tenham transcorrido  $\frac{3}{4}$  do tempo, o jogo será reiniciado a partir do ponto em que foi interrompido.

## **CAPÍTULO X**

### Da Contagem de Pontos

**Art. 21º.** A contagem de pontos, para efeito de classificação, obedecerá ao seguinte:

- a) Voleibol e basquetebol

Vitória: 2 pontos

Derrota: 1 ponto

Ausência: 0 ponto

- b) Handebol, futebol society, futsal e queimada

Vitória: 3 pontos

Empate: 2 pontos

Derrota: 1 ponto

Ausência: 0 ponto



## CAPÍTULO XI

### Dos Desempates

**Art. 22º.** Para o desempate entre duas equipes, serão adotados os seguintes critérios:

**a)** Handebol, futebol society, queimada e futsal

1º Confronto direto na fase

2º Maior número de vitórias na fase

3º Maior saldo de gols na fase

4º Maior número de gols a favor na fase

5º Equipe com melhor disciplina (menor nº de cartões amarelos e vermelhos)

6º Sorteio

**b)** Basquetebol e voleibol

1º Confronto direto na fase

**Art. 23º.** Para o desempate entre três ou mais equipes, serão adotados os seguintes critérios:

**a)** Handebol, futebol society, queimada e futsal

1º Maior número de vitórias na fase

2º Maior saldo de gols na fase

3º Maior número de gols a favor na fase

4º Equipe com melhor disciplina (menor nº de cartões amarelos e vermelhos)

5º Sorteio

**b)** Basquetebol

1º Maior número de vitórias na fase

2º Maior saldo de pontos na fase

3º Maior número de pontos a favor na fase

4º Equipe com melhor disciplina (menor nº de cartões amarelos e vermelhos)

5º Sorteio

**c)** Voleibol

1º Maior número de vitórias na fase

2º Maior saldo de sets na fase

3º Maior saldo de pontos na fase

4º Equipe com melhor disciplina (menor nº de cartões amarelos e vermelhos)

5º Pontos average

6º Sorteio

**Art. 24º.** Para o cálculo de desempate, caso uma das equipes tenha vencido um jogo em decorrência de ausência, todos os escores dos jogos entre as equipes empatadas e a provocadora de ausência serão igualados ao melhor resultado de uma delas contra esta.

**Parágrafo único.** Todas as equipes ganhadoras por ausência do adversário (WO) terão o seguinte escore:

Handebol, futebol society, futsal e queimada: 1 X 0

Basquetebol: 20 X 0

Voleibol: 2 X 0 (sets)

## **CAPÍTULO XII**

Da Classificação por Índice Técnico

**Art. 25º.** Na classificação por índice técnico, serão adotados os seguintes critérios:

1º Maior número de pontos ganhos na fase

2º Maior número de vitórias na fase

3º Maior saldo de pontos, gols ou sets na fase

4º Maior número de pontos, gols ou sets na fase

5º Maior número de pontos em todo o campeonato

6º Sorteio

**Parágrafo único.** Se, na classificação por índice técnico, um grupo possuir maior número de equipes que outro, terá vantagem aquele que realizou maior número de jogos.

## **CAPÍTULO XIII**

Da Classificação Geral

**Art. 26º.** A contagem de pontos para a classificação geral será a seguinte:

**Classificação / Pontos**

1º lugar - 10 pontos

2º lugar - 7 pontos

3º lugar - 5 pontos

4º lugar - 3 pontos

5º lugar - 1 ponto

§ 1º Se houver empate na contagem de pontos da classificação final, o desempate será feito por meio do cômputo do maior número de primeiros lugares conquistados e assim sucessivamente, até os últimos lugares.

§ 2º Aquele critério também será adotado para a classificação final da modalidade natação.

## **CAPÍTULO XIV**

### Da Comissão de Justiça Desportiva

**Art. 27º.** A Comissão de Justiça Desportiva (CJD) será composta pelos membros da Coordenação-Geral, da Coordenação Técnica, pelos Coordenadores das Modalidades e por todos os professores inscritos nos jogos quando convocados pela comissão.

**Art. 28º.** As instituições envolvidas no recurso não serão obrigadas a ter um representante presente no julgamento. O representante não terá direito a voto.

**Art. 29º.** Será necessária a presença de, no mínimo, três e, no máximo, cinco membros da CJD, na primeira chamada, para dar início ao julgamento. Após trinta minutos, não sendo alcançado o número mínimo necessário, será o recurso julgado e deliberado com qualquer número de presentes.

**Art. 30º.** Fica a cargo da Coordenação-Geral indeferir os recursos com alegações já previstas no Regulamento Geral e encaminhar à CJD os recursos considerados procedentes.

**Art. 31º.** Todos os recursos deverão ser apresentados digitados, no máximo, até 24 horas depois de terminado o jogo ou o fato gerador do recurso. O recurso deverá ser entregue ao Coordenador da Modalidade, Secretaria-Geral ou à Coordenação-Geral, devidamente assinado pelo responsável da equipe. O julgamento acontecerá até 48 horas úteis após a interposição do recurso e o resultado será publicado no próximo boletim ou na nota oficial dos jogos.

**Parágrafo único.** Nos casos em que as fases são eliminatórias, o recurso deverá ser entregue imediatamente após o jogo gerador do recurso.

**Art. 32º.** Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, independentemente da decisão da CJD, o atleta e/ou o técnico que tenha sofrido as seguintes punições:

- a) desqualificação: basquetebol e voleibol

**b)** expulsão: handebol, futsal, futebol society e queimada.

**Parágrafo único.** Será de responsabilidade das equipes o controle das punições; havendo omissão, a equipe será julgada pela CJD.

## **CAPÍTULO XV**

### Das Premiações

**Art. 33º.** Serão conferidas medalhas aos atletas classificados em 1º, 2º e 3º lugares, por categoria, modalidade e sexo.

**Parágrafo único.** Haverá premiação especial, medalha, para os destaques de cada modalidade coletiva/categoria/sexo (artilheiro, maior pontuador e goleiro menos vazado).

**Art. 34º.** As equipes, das modalidades coletivas, classificadas em 1º, 2º e 3º lugares de cada categoria/modalidade e sexo receberão troféus.

**Parágrafo único.** As equipes, das modalidades individuais, classificadas em 1º, 2º e 3º lugares geral, receberão troféus.

## **CAPÍTULO XVI**

### Das Disposições Gerais

**Art. 35º.** Será considerada uniformizada a equipe que vestir camisas idênticas e numeradas, calções e meias(ões) padronizadas e semelhantes. Não será permitido o uso de bermuda que não seja parte do uniforme. Não será permitida a participação em jogo ou em prova o aluno que estiver vestindo calça ou bermuda jeans.

**Art. 36º.** A equipe que não comparecer ao local da competição na hora marcada será considerada perdedora por ausência (WO).

**Parágrafo único.** Haverá tolerância de 15 minutos do horário marcado apenas para o primeiro jogo previsto na tabela, por turno.

**Art. 37º.** Toda equipe deverá estar acompanhada, nos jogos, de um responsável técnico, preferencialmente um professor de Educação Física. Esse técnico e/ou professor deverá permanecer no local do jogo, desde o seu início até

o seu término; caso contrário, a equipe será punida com a perda do jogo (em caso de vitória) e, posteriormente, sofrerá julgamento pela CJD.

**Parágrafo Primeiro.** Se o responsável técnico e/ou professor de Educação Física estiver impossibilitado de acompanhar a equipe, outro representante da instituição deverá fazê-lo, ficando sujeito às disposições deste Regulamento.

**Parágrafo Segundo.** É permitido, no máximo, 2 representantes da comissão técnica no banco de reservas.

**Art. 38º.** No caso da primeira ausência (WO) nos jogos, a instituição deverá enviar justificativa, digitada, à Coordenação-Geral, à Secretaria ou à Coordenação da Modalidade, no prazo de 24 horas após o ocorrido; caso contrário, a equipe será desclassificada.

**Parágrafo único.** Duas ausências (WO) acarretarão a imediata desclassificação da equipe, independentemente de qualquer justificativa.

**Art. 39º.** Todas as instituições de ensino inscritas são obrigadas a participar do desfile de abertura dos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2017.

**Parágrafo único.** A não participação da instituição no desfile de abertura dos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2017 acarretará a sua desclassificação (eliminação) dos jogos, independente de justificativa.

**Art. 40º.** A permissão à entrada de pessoas portando instrumentos ou objetos de percussão nos locais dos Jogos ficará a critério do Coordenador da Modalidade.

**Art. 41º.** Torcidas organizadas deverão comparecer acompanhadas de um representante oficial da instituição, que se responsabilizará pela conduta dos torcedores. Na sua ausência, a responsabilidade pela torcida caberá ao responsável técnico da equipe.

**Parágrafo único.** Se a torcida se envolver em casos de indisciplina, a instituição por ela representada poderá ser punida, conforme julgamento da CJD.

**Art. 42º.** Notas oficiais, boletins e qualquer informação referente ao evento serão divulgados nos locais dos jogos.

**Parágrafo único.** Todos os documentos exigidos deverão ser entregues pelos representantes das instituições nos prazos e nos locais estabelecidos, em duas vias.

**Art. 43°.** As Equipes de Arbitragem designadas para dirigir os Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2017, serão escolhidas pelo Sesc-DF, por meio de licitação. Em hipótese alguma poderão ser vetadas as escalas de árbitros para os jogos por parte dos responsáveis pelas instituições ou equipes.

**Art. 44°.** Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora dos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2017.

**Art. 45°.** Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais, ressaltando as adaptações abaixo.

## **BASQUETEBOL**

O tempo de jogo será dividido em quatro períodos de 6 minutos cronometrados, com 1 minuto de intervalo entre 1º e 2º, 2º e 3º e 3º e 4º períodos. Cada técnico terá direito a um pedido de tempo a cada período. Ao final do segundo período, haverá intervalo de 5 minutos. Em caso de empate, haverá prorrogação de 3 minutos cronometrados.

**Coordenadores da Modalidade:** Instrutores Pedro Borja, William Brito.

## **FUTEBOL SOCIETY**

Será obedecida a regra oficial da Confederação Brasileira de Futebol Society, ressaltadas as alterações contidas no presente regulamento.

O tempo de jogo será dividido em dois períodos de 20 minutos para a categoria mirim e, em dois períodos de 20 minutos para a infantil, com 5 minutos de intervalo.

Os arremessos de meta e os laterais serão cobrados somente com as mãos;

Para todas as categorias, serão utilizados 6 (seis) jogadores de linha mais o goleiro. Será permitido iniciar a partida com 4 (quatro) jogadores de linha mais o goleiro. Caso a equipe compareça com um número menor de atletas, será considerada perdedora por WO.

Em caso de desempate em jogos de caráter eliminatório, semifinal ou final, serão usados os seguintes critérios:

- a) prorrogação de 5x5 minutos sem intervalo;
- b) persistindo o empate, será cobrada uma série de 3 (três) penalidades por atletas diferentes, que tenham terminado a partida. Permanecendo o empate, serão cobradas tantas séries quanto necessário de uma penalidade, alternadas, por atletas diferentes que tenham terminado a partida, até definir-se o vencedor.

O número de substituições por partida será ilimitado.

As equipes deverão estar uniformizadas com camisetas numeradas, calções, meias e tênis ou chuteiras society sem travas, sob pena de não serem autorizadas a jogar.

Caso haja coincidência de cores, a equipe visitante (ao lado direito da tabela e da súmula) utilizará colete.

Será desqualificado da partida o atleta que cometer 5 (cinco) faltas, sendo possível a sua substituição por outro atleta.

A equipe que cometer 7 (sete) faltas coletivas terá todas as infrações subsequentes cobradas com um Shoot Out a cada infração posterior. Caso haja prorrogação em uma partida, o número de infrações coletivas individuais do 2º período não será zerado.

No intervalo de jogo as faltas coletivas serão zeradas e, na prorrogação, as faltas coletivas serão mantidas.

Em caso de cartão amarelo, o atleta é substituído imediatamente, podendo retornar somente após 2 (dois) minutos cronometrados.

Em caso de cartão vermelho, o atleta é expulso, sendo substituído por outro atleta após 2 (dois) minutos cronometrados.

O técnico ou atleta punido com 2 (dois) cartões amarelos será suspenso por 1 (um) jogo.

Os cartões serão zerados ao final da fase de classificação. No entanto, o atleta que acumular 2 (dois) cartões amarelos ou 1 (um) cartão vermelho ao final da fase de classificação, estará suspenso dada fase seguinte.

Coordenadores da Modalidade: Instrutores Natanael Carlos e Diego Salviano.

## **FUTSAL**

Será obedecida a regra oficial da Confederação Brasileira de Futsal, ressalvadas as alterações contidas no presente regulamento. O tempo de jogo será dividido em dois períodos de 15 minutos, para ambas as categorias, com 5 minutos de intervalo. Em caso de desempate em jogos de caráter eliminatório, serão usados os seguintes critérios:

- a) prorrogação de 2 (dois) tempos de 5 minutos, sem intervalo; SEM morte súbita;
- b) persistindo o empate, será cobrada uma série de três penalidades, por atletas diferentes. Permanecendo o empate, serão cobradas várias séries de penalidades alternadas por atletas diferentes, até que seja definido o vencedor.
- c) O atleta punido com 2 (dois) cartões amarelos será suspenso por 1 (um) jogo.
- d) Os cartões serão zerados ao final da fase de classificação. No entanto, o atleta que acumular 2 (dois) cartões amarelos ou 1 (um) cartão vermelho ao final da fase de classificação, estará suspenso automaticamente da partida seguinte.

**Coordenadores da Modalidade:** Instrutores André Barros, Kléber Fraga.

## HANDEBOL

O tempo de jogo será dividido em dois períodos de 15 minutos, com 5 minutos de intervalo. Cada equipe terá direito a um pedido de tempo técnico, com duração de 1 minuto, em cada período. Em caso de eliminatória simples, os critérios de desempate de jogo e de jogo final serão:

- a) Prorrogação de 5 x 5 minutos sem intervalo;
- b) Persistindo o empate, será cobrada uma série de três tiros de 7m, realizados por atletas diferentes. Persistindo o empate, será cobrado um tiro de 7m, alternadamente por atletas diferentes, até que seja definido o vencedor.

Na categoria mirim, o primeiro período de jogo deverá ser disputado com as equipes executando a marcação individual em meia quadra. No segundo período as equipes poderão utilizar qualquer outro tipo de marcação.

As fases semifinal e final da categoria infantil serão disputadas em dois períodos de 20 minutos, com 5 minutos de intervalo. Cada equipe terá direito a um pedido de tempo técnico, com duração de 1 minuto, em cada período. Em caso de empate serão considerados os mesmos critérios anteriores.

**Coordenadores da Modalidade:** Instrutores Crezilda de Medeiros e Cassius Clay.

## VOLEIBOL

As partidas serão de 2 sets, com 21 pontos corridos. Em caso de empate no número de sets, realizar-se-á um set decisivo, tiebreak, de 15 pontos corridos.

A altura da rede será de:

Infantil Masculino: 2,32 cm

Infantil Feminino: 2,16 cm

Mirim Masculino: 2,16 cm

Mirim Feminino: 2,10 cm



Haverá um tempo técnico no décimo ponto de cada set. Cada equipe terá direito a um tempo técnico por set, ficando a sua solicitação a critério do técnico. A caracterização do atleta líbero será obrigatória.

**Coordenadores da Modalidade:** Instrutores Adelaine Cássia e João Augusto.

## **CARATÊ**

A competição será realizada no dia 10/06/2017, no Centro de Atividade do SESC Ceilândia, a partir das 09h, e é aberta a atletas com idade entre 6 anos completos e 15 anos, de ambos os sexos.

As inscrições deverão ser realizadas até o dia 31/05/2017, nas Unidades Operacionais e C.A, até o dia 01/06/2017, às 19h, no Centro de Atividades Sesc Ceilândia .

O Congresso Técnico será realizado no dia 01/06/2017, às 19h, no Centro de Atividades Sesc Ceilândia.

A regra da arbitragem será de shobum nihon (jpon e wazare).

Serão realizadas competições de shiai-kumitê e katá.

Cada combate terá duração de:

- 2 minutos para as categorias masculinas de 6 a 15 anos;
- 2 minutos para as categorias femininas de 6 a 15 anos.

Obs.: Os competidores deverão estar devidamente uniformizados com o karatê-gi branco.

Em caso de enshosem (prorrogação), ganhará o atleta que fizer o primeiro ponto. Persistindo o empate, a luta será decidida por hantei.

Após três chamadas, o atleta que não se apresentar no koto será desclassificado.

No feminino, as competidoras deverão usar camiseta branca sob a blusa do karatê-gi.

Não serão permitidos atos indisciplinares por parte de professores e competidores.

Não será permitido o uso de objetos metálicos, como brincos, anéis, pulseiras, relógios e qualquer material cortante, sendo aceito somente o protetor de tibia (caneleira) e o protetor de órgão genital.

Será obrigatório o uso de luvas, protetor de tórax em todas as categorias, e de protetor bucal nas categorias acima de 14 anos.

Só serão permitidos golpes JODAM nas categorias de 12 anos acima.

As categorias serão divididas da seguinte forma:

### KUMITÊ MASCULINO

Nº	CATEGORIA	ABSOLUTO
1	MIRIM	6 A 7 ANOS (- 25 QUILOS)
2	MIRIM	6 A 7 ANOS (+ 25 QUILOS)

### KUMITÊ FEMININO

Nº	CATEGORIA	ABSOLUTO
3	MIRIM	6 A 7 ANOS (- 25 QUILOS)
4	MIRIM	6 A 7 ANOS (+ 25 QUILOS)

### KUMITÊ MASCULINO

Nº	CATEGORIA	FAIXA BRANCA À VERMELHA
05	MIRIM	8 A 9 ANOS (- 30 QUILOS)
06	MIRIM	8 A 9 ANOS (+ 30 QUILOS)
07	INFANTIL	10 A 11 ANOS (- 35 QUILOS)
08	INFANTIL	10 A 11 ANOS (+ 35 QUILOS)
09	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (-40 QUILOS)
10	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (+40 QUILOS)
11	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (-50 QUILOS)
12	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (+50 QUILOS)

### KUMITÊ FEMININO

Nº	CATEGORIA	FAIXA BRANCA À VERMELHA
13	MIRIM	8 A 9 ANOS (- 30 QUILOS)
14	MIRIM	8 A 9 ANOS (+ 30 QUILOS)
15	INFANTIL	10 A 11 ANOS (- 35 QUILOS)
16	INFANTIL	10 A 11 ANOS (+ 35 QUILOS)
17	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (-40 QUILOS)
18	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (+40 QUILOS)
19	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (-50 QUILOS)
20	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (+50 QUILOS)

**KUMITÊ MASCULINO**

Nº	CATEGORIA	FAIXA LARANJA A VERDE
21	MIRIM C	8 A 9 ANOS (- 30 QUILOS)
22	MIRIM D	8 A 9 ANOS (+ 30 QUILOS)
23	INFANTIL	10 A 11 ANOS (- 35 QUILOS)
24	INFANTIL	10 A 11 ANOS (+ 35 QUILOS)
25	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (-40 QUILOS)
26	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (+40 QUILOS)
27	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (-50 QUILOS)
28	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (+50 QUILOS)

**KUMITÊ FEMININO**

Nº	CATEGORIA	FAIXA LARANJA A VERDE
29	MIRIM	8 A 9 ANOS (- 30 QUILOS)
30	MIRIM	8 A 9 ANOS (+ 30 QUILOS)
31	INFANTIL	10 A 11 ANOS (- 35 QUILOS)
32	INFANTIL	10 A 11 ANOS (+ 35 QUILOS)
33	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (- 40 QUILOS)
34	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS +40 QUILOS
35	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (- 50 QUILOS)
36	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (+ 50 QUILOS)

**KUMITÊ MASCULINO**

Nº	CATEGORIA	FAIXA ROXA A PRETA
37	MIRIM	08 A 09 ANOS (- 30 QUILOS)
38	MIRIM	08 A 09 ANOS (+ 30 QUILOS)
39	INFANTIL	10 A 11 ANOS (- 35 QUILOS)
40	INFANTIL	10 A 11 ANOS (+ 35 QUILOS)
41	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (- 40 QUILOS)
42	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (+ 40 QUILOS)
43	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (- 50 QUILOS)
44	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (+ 50 QUILOS)

### **KUMITÊ FEMININO**

<b>Nº</b>	<b>CATEGORIA</b>	<b>FAIXA ROXA A PRETA</b>
45	MIRIM	8 A 9 ANOS (- 30 QUILOS)
46	MIRIM	8 A 9 ANOS (+ 30 QUILOS)
47	INFANTIL	10 A 11 ANOS (- 35 QUILOS)
48	INFANTIL	10 A 11 ANOS (+ 35 QUILOS)
49	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (- 40 QUILOS)
50	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (+ 40 QUILOS)
51	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (- 50 QUILOS)
52	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (+ 50 QUILOS)

### **KATÁ MASCULINO**

<b>Nº</b>	<b>CATEGORIA</b>	<b>ABSOLUTO</b>
53	MIRIM	6 A 7 ANOS

### **KATÁ FEMININO**

<b>Nº</b>	<b>CATEGORIA</b>	<b>ABSOLUTO</b>
54	MIRIM	6 A 7 ANOS

### **KATÁ MASCULINO**

<b>Nº</b>	<b>CATEGORIA</b>	<b>FAIXA BRANCA A VERMELHA</b>
55	MIRIM	8 A 9 ANOS
56	INFANTIL	10 A 11 ANOS
57	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS
58	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS

### **KATÁ FEMININO**

<b>Nº</b>	<b>CATEGORIA</b>	<b>FAIXA BRANCA A VERMELHA</b>
59	MIRIM	8 A 9 ANOS
60	INFANTIL	10 A 11 ANOS
61	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS
62	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS

**KATÁ MASCULINO**

Nº	CATEGORIA	FAIXA LARANJA A VERDE
63	MIRIM	8 A 9 ANOS
64	INFANTIL	10 A 11 ANOS
65	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS
66	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS

**KATÁ FEMININO**

Nº	CATEGORIA	FAIXA LARANJA A VERDE
67	MIRIM	8 A 9 ANOS
68	INFANTIL	10 A 11 ANOS
69	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS
70	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS

**KATÁ MASCULINO**

Nº	CATEGORIA	FAIXA ROXA A PRETA
71	MIRIM	8 A 9 ANOS
72	INFANTIL	10 A 11 ANOS
73	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS
74	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS

**KATÁ FEMININO**

Nº	CATEGORIA	FAIXA ROXA A PRETA
75	MIRIM	8 A 9 ANOS
76	INFANTIL	10 A 11 ANOS
77	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS
78	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS

Serão premiados com medalhas os três primeiros competidores por categoria. As três primeiras equipes que somarem o maior número de pontos receberão troféus.

A pontuação no kumitê individual será da seguinte forma:

1º lugar – 20 pontos

2º lugar – 15 pontos

3º lugar – 10 pontos

A pontuação no katá individual será da seguinte forma:

1º lugar – 20 pontos

2º lugar – 15 pontos

3º lugar – 10 pontos

A arbitragem ficará sob responsabilidade do Sesc/DF.

As contestações deverão ser registradas antes de se realizar a respectiva premiação.

As contestações serão analisadas pela Comissão Organizadora.

Fica a critério da Comissão de Justiça e Disciplina verificar a necessidade de punição por infrações cometidas por atletas ou por responsáveis pelas equipes que não estiverem participando da competição em andamento, desde que devidamente relatadas pelo coordenador da modalidade.

Se for solicitado pela arbitragem do Sesc/DF, o atleta deverá apresentar documentação que comprove sua idade e ainda, se necessário, o atleta deverá ser pesado. Caso o atleta esteja fora da idade ou acima do peso, será desclassificado da prova.

Os casos omissos serão julgados pela Comissão Organizadora.

**Coordenador da Modalidade:** Instrutor Antônio Sobrinho.

## JIU JITSU

Inscrições, congresso técnico e data da competição das modalidades individuais serão definidos no dia 20/5/17, às 9 horas, no congresso técnico das modalidades coletivas

A regra de arbitragem será: 2 pontos – para quedas, raspagens, desequilíbrios, inversões e joelho na barriga; 3 pontos – para passagem de guarda; 4 pontos – para montada, montada nas costas e pegadas das costas com ganchos, e vantagens e punições conforme as regras da Confederação Brasileira de Jiu jitsu – CBJJ.

Cada combate terá a duração de:

2 minutos para a Categoria Pré-Mirim, de 4 a 6 anos;

3 minutos para a Categoria Mirim, de 7 a 9 anos;

4 minutos para a Categoria Infantil, de 10 a 12 anos;

4 minutos para a Categoria Infanto-juvenil, de 13 a 15 anos.

Obs.: O competidor deverá estar uniformizado com kimono limpo.

O atleta será eliminado por WO se não comparecer à área de combate até a terceira chamada.

Na categoria feminina, as competidoras deverão usar uma camiseta além do kimono.

Atos de indisciplina por parte de atletas e professores poderão ensejar a expulsão do local da competição.

Não será permitido o uso de acessórios, como brincos, anéis, pulseiras, relógios, piercings e outros.

As categorias serão divididas de acordo com as normas da CBJJ (peso, graduação e idade), podendo sofrer adaptações quando alguma não alcançar o número mínimo de dois participantes, ou seja, o atleta sem adversário em sua categoria terá de participar da categoria de peso e/ou idade imediatamente superior a sua.

A pesagem dos atletas será feita 30 minutos antes do início da competição de sua categoria.

No dia do Congresso Técnico, será apresentado o cronograma da competição, bem como todas as chaves das lutas.

Os quatro primeiros competidores serão premiados com medalhas (1 primeiro, 1 segundo e 2 terceiros) por categoria. As três primeiras equipes que somarem maior número de pontos receberão troféus.

A arbitragem ficará sob a responsabilidade do SESC-DF.

Não será aceita contestação aos resultados apresentados pelo árbitro, único habilitado a decidir ou mesmo a alterar o resultado de cada combate, desde que os atletas estejam na área de combate.

Fica a critério da Comissão de Justiça e Disciplina verificar a necessidade de punição de infrações cometidas por atletas ou por responsáveis pelas equipes que não estiverem participando da competição em andamento, desde que devidamente relatadas pelo coordenador da modalidade.

Se for requerido, o atleta deverá apresentar documentação que comprove sua idade. No caso da não apresentação, o atleta será desclassificado da prova.

**Coordenador da Modalidade:** Instrutor Marcelo Monteiro.

## JUDÔ

Inscrições dia 7/6/17, congresso técnico dia 11/6/17 às 8h, no SESC Ceilândia, antes do início da competição.

A modalidade judô será disputada nas seguintes categorias e naipes:

Festival: de 6 a 11 anos (festival)

Chupetinha: 6 e 7 anos (festival)

Fraldinha: 8 e 9 anos (festival)

Pré-Mirim 1: 10 e 11 anos (festival)

Mirim: 12 e 13 anos (competição)

Infantil: 14 e 15 anos (competição)

A distribuição de categorias, pesos e naipes será a seguinte:

Categorias	Mirim		Infantil	
	12/13 Anos		14/15 Anos	
	Masc	Fem	Masc	Fem
Superligeiro	-30	-28	-37	-37
Ligeiro	-33	-30	-40	-40
Meio-leve	-37	-33	-44	-44
Leve	-40	-37	-48	-48
Meio-médio	-45	-40	-53	-53
Médio	-50	-45	-58	-58
Meio-pesado	-55	-50	-64	-64
Pesado	-60	-55	+64	+64
Superpesado	+60	+55	-----	-----

A duração das lutas será de:

2 minutos – para alunos de 12 e 13 anos (MIRIM)

3 minutos – para alunos de 14 e 15 anos (INFANTIL)

A modalidade será disputada apenas na categoria individual.

O sistema de disputa e o sorteio das lutas serão informados no Congresso Técnico, antes do início da competição.

Obs: não serão aceitas inscrições fora do prazo!

A pontuação na modalidade judô por categoria será de:

1º lugar: 10 pontos

2º lugar: 8 pontos

3º lugar: 6 pontos

4º lugar: 5 pontos

5º lugar: 4 pontos

6º lugar: 3 pontos

7º lugar: 2 pontos

8º lugar: 1 ponto

Obs: As categorias Chupetinha, Fraldinha e Pré-Mirim não contarão pontos coletivos e serão realizadas em formato de festival, na qual, todos são premiados.

**Coordenador da Modalidade:** Instrutor Claudio Santos.



## TAEKWONDO

Inscrições, congresso técnico e data da competição das modalidades individuais serão definidos no dia no dia 20/5/17, às 9 horas, no congresso técnico das modalidades coletivas.

A Competição acontecerá no Ginásio de Esportes do SESC Taguatinga Norte, de acordo com as regras do Taekwondo utilizadas pela WTF, a CBTKD e a FTO/DF.

As categorias de peso são divididas de acordo com as seguintes especificações:

### Divisão e Códigos das Categorias

Mirim I - Masculino (código - peso)	Mirim I - Feminino (código - peso)
01 - até 18 kg	09 - até 18 kg
02 - até 20 kg	10 - até 20 kg
03 - até 22 kg	11 - até 22 kg
04 - até 24 kg	12 - até 24 kg
05 - até 26 kg	13 - até 26 kg
06 - até 28 kg	14 - até 28 kg
07 - até 30 kg	15 - até 30 kg
08 - acima de 30 kg	16 - acima de 30 kg

Mirim II - Masculino (código - peso)	Mirim II - Feminino (código - peso)
17 - até 22 kg	27 - até 22 kg
18 - até 24 kg	28 - até 24 kg
19 - até 26 kg	29 - até 26 kg
20 - até 28 kg	30 - até 28 kg
21 - até 30 kg	31 - até 30 kg
22 - até 33 kg	32 - até 33 kg
23 - até 37 kg	33 - até 37 kg
24 - até 39 kg	34 - até 39 kg
25 - até 44 kg	35 - até 44 kg
26 - acima de 44 kg	36 - acima de 44 kg

Infantil - Masculino (código - peso)	Infantil - Feminino (código - peso)
37 - até 30 kg	47 - até 30 kg
38 - até 32 kg	48 - até 32 kg
39 - até 34 kg	49 - até 34 kg
40 - até 37 kg	50 - até 37 kg

41 - até 38 kg	51 - até 38 kg
42 - até 42 kg	52 - até 42 kg
43 - até 45 kg	53 - até 45 kg
44 - até 48 kg	54 - até 48 kg
45 - até 52 kg	55 - até 52 kg
46 - acima de 52 kg	56 - acima de 52 kg

Infanto-juvenil - Masculino (código - peso)	Infanto-juvenil - Feminino (código - peso)
57 - até 45 kg	67 - até 45 kg
58 - até 48 kg	68 - até 48 kg
59 - até 51 kg	69 - até 51 kg
60 - até 55 kg	70 - até 55 kg
61 - até 59 kg	71 - até 59 kg
62 - até 63 kg	72 - até 63 kg
63 - até 68 kg	73 - até 68 kg
64 - até 73 kg	74 - até 73 kg
65 - até 78 kg	75 - até 78 kg
66 - acima de 78 kg	76 - acima de 78 kg

Categoria Etária	Código da Graduação
Mirim I - 6 anos a 8 anos e 11 meses	8º GUB até 6º GUB Faixa Amarela até Verde
Mirim II - 9 anos a 10 anos e 11 meses	5º GUB até 3º GUB Faixa Verde ponteira Azul até Azul ponteira Vermelha
Infantil - 11 anos a 13 anos e 11 meses	2º GUB a 1º DAN e acima Vermelha até Faixa Preta
Infantojuvenil - 14 a 15 anos	

Somente poderá participar atleta com graduação do 8º GUB (faixa amarela) em diante.

A idade mínima para participação, em ambos os sexos, é de 6 anos, completos ou a completar no ano da competição, e máxima, de 15 anos.

Todos os atletas deverão apresentar autorização do pai ou responsável legal e documento de identificação.

Não serão permitidos chutes na cabeça nas Categorias Mirim I, Mirim II, Infantil, só sendo possível fazê-lo na Categoria Faixa Preta.

A competição será realizada em um dia.

É obrigatório o uso dos protetores de cabeça, de tronco, de pernas, de braços, bucal e genital. Também é obrigatório o uso de luvas específicas da modalidade.

A organização não fornecerá protetores e luvas. O atleta ou a entidade participante deve, obrigatoriamente, trazer os seus protetores e as suas luvas.

O atleta terá direito somente a duas pesagens, com tolerância de 100g, para mais ou para menos, em sua categoria. O atleta que não for aprovado na pesagem será desclassificado.

A pesagem será realizada por um árbitro (ou mais) indicado pela Comissão Organizadora, sob orientação do supervisor da modalidade, uma hora antes da competição.

O atleta deverá apresentar-se para a pesagem com roupa íntima ou, se preferir, de corpo nu.

No dia da competição, as chaves serão expostas em um local visível, para o acompanhamento de todos.

A competição será realizada em uma ou duas quadras, podendo ser ampliado esse número, a depender do local e do número de participantes.

Os combates serão realizados na forma de eliminatórias simples e terão as seguintes durações:

- a)** Mirim I – 2 rounds de 1 minuto, por 30 segundos de descanso.
- b)** Mirim II – 2 rounds de 1 minuto, por 30 segundos de descanso.
- c)** Infantil – 2 rounds de 1 minuto e 30 segundos, por 1 minuto de descanso.
- d)** Infanto-juvenil – 3 rounds de 2 minutos, por 1 minuto de descanso.

Encerrada a luta, será declarado um vencedor:

- a)** quando um competidor atingir 12 pontos limpos, descontados os pontos negativos;
- b)** quando um competidor atingir 7 pontos de diferença sobre o adversário, descontados os pontos negativos;
- c)** quando o competidor adversário atingir 4 pontos negativos, independentemente dos pontos no placar.

Após os 2 ou 3 rounds, se houver empate entre os atletas, o placar será zerado e haverá morte súbita. Um round de 2 minutos em que vencerá o atleta que marcar o primeiro ponto positivo ou em que perderá o que fizer o primeiro ponto negativo. Se persistir o empate, será considerado vencedor o atleta que demonstrar maior iniciativa no quarto round, indicado pelos árbitros.

O árbitro, de acordo com as regras olímpicas do Taekwondo, poderá encerrar a luta e declarar um vencedor, por insuficiência técnica, abandono ou sanções por ele declaradas.

O atleta ou professor que cometer atos de indisciplina, devidamente registrados em súmula da arbitragem, será automaticamente desclassificado, não podendo continuar na competição.

Os recursos de lutas serão analisados pelo diretor de arbitragem, pelo

coordenador da modalidade e por um professor nomeado que não esteja envolvido no fato.

Os recursos só serão aceitos no prazo de dez minutos após o encerramento do combate.

A competição acontecerá no sistema de eliminatória simples.

Na classificação final, o atleta que perdeu para o campeão, na fase semifinal, será classificado no 3º lugar. O atleta que perdeu para o vice-campeão, na semifinal, será classificado no 4º lugar. Os 5º e 6º lugares serão para aqueles que perderam para o campeão e o vice-campeão nas quartas de final. Os 7º e 8º lugares serão para aqueles que perderam para o 3º e o 4º lugares nas quartas de final.

Todos os atletas deverão apresentar-se para o cerimonial de premiação devidamente uniformizados.

A área de competição deverá ter no mínimo 10 X 10m, ser emborrachada, ou de material similar, para a proteção do atleta no caso de queda. Também deverá conter um placar eletrônico de pontuação de Taekwondo.

Cada área de competição deverá ser composta por quatro árbitros laterais, um árbitro central e dois árbitros mesários.

O sistema de pontuação, para obter a classificação final da entidade, será a soma dos pontos de cada categoria, de acordo com a seguinte tabela:

- 1º lugar – 9 pontos
- 2º lugar – 7 pontos
- 3º lugar – 6 pontos
- 4º lugar – 5 pontos
- 5º lugar – 4 pontos
- 6º lugar – 3 pontos
- 7º lugar – 2 pontos
- 8º lugar – 1 ponto

Caso haja empate na classificação final da modalidade, o desempate entre as entidades dar-se-á sucessivamente pela seguinte ordem:

- a) um ponto para cada atleta que ingressou na área de luta;
- b) um ponto para cada luta vencida, inclusive bye;
- c) melhor classificação na categoria pesado;
- d) melhor classificação no meio pesado;
- e) melhor classificação na categoria médio;
- f) melhor classificação na categoria leve.

Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora ou seu representante.

**Coordenador da Modalidade:** Instrutor Sérgio Nunes.

## **NATAÇÃO**

As inscrições serão realizadas até o congresso técnico, dia 28/06/17, que acontecerá no C. A. Sesc Ceilândia, as 19 horas.

Competição será dia 02 /07/17, com início às 7 horas, no C. A. Sesc Ceilândia.

Cada entidade poderá inscrever até 6 (seis) nadadores por prova e somente em uma equipe.

Só poderão participar dos 39º JISESC os atletas não federados.

Cada atleta poderá competir em até duas provas e um revezamento.

Os nadadores poderão subir de categoria, desde que respeitado o número de duas provas por nadador e mais o revezamento.

Todos os nadadores deverão portar documento de identificação, sendo obrigatória sua apresentação quando requisitada pela Comissão Organizadora, sob pena de desclassificação da prova.

Cada nadador deverá se apresentar para o balizamento com a antecedência de 15 minutos do horário da sua prova.

A classificação do nadador será pelo menor tempo da prova.

Para efeito de classificação das equipes, serão considerados os 8 (oito) primeiros nadadores por prova, obedecendo-se à seguinte tabela de pontuação:

1º lugar – 10 pontos

2º lugar – 8 pontos

3º lugar – 6 pontos

4º lugar – 5 pontos

5º lugar – 4 pontos

6º lugar – 3 pontos

7º lugar – 2 pontos

8º lugar – 1 ponto

O revezamento terá a contagem de pontos em dobro e deverá ter obrigatoriamente um atleta das categorias “B” e “C” e dois atletas restantes de outras categorias.

Os três primeiros nadadores por prova serão premiados com medalha.

As três primeiras equipes que somarem o maior número de pontos receberão troféus.

Os nadadores serão divididos por faixa etária, nas seguintes categorias:

Categoria “A” – 2002 e 2003

Categoria “B” – 2004 e 2005

Categoria “C” – 2006 e 2007

Categoria “D” – 2008 e 2009

O programa de provas a serem disputadas faz parte deste regulamento.

A arbitragem ficará sob a responsabilidade do DFE do Sesc.

A contestação das provas deverá ser feita por escrito, antes da realização da premiação.

Toda contestação será analisada pela Comissão Organizadora.

Fica a critério da Comissão de Justiça e Disciplina verificar a necessidade de punição de infrações cometidas por atletas ou pelos responsáveis pelas equipes que não estiverem participando da competição, desde que devidamente relatadas pelo coordenador da modalidade.

**Coordenadores da Modalidade:** Instrutor Raimundo Cláudio.

### Programação das provas

Provas	Distância	Estilo	Sexo	Ano de Nasc.
1ª	50 metros	Livre	Feminino	08 e 09
2ª	50 metros	Livre	Masculino	08 e 09
3ª	50 metros	Costas	Feminino	08 e 09
4ª	50 metros	Costas	Masculino	08 e 09
5ª	50 metros	Peito	Feminino	08 e 09
6ª	50 metros	Peito	Masculino	08 e 09
7ª	50 metros	Borboleta	Feminino	08 e 09
8ª	50 metros	Borboleta	Masculino	08 e 09
9ª	50 metros	Livre	Feminino	06 e 07
10ª	50 metros	Livre	Masculino	06 e 07
11ª	50 metros	Costas	Feminino	06 e 07
12ª	50 metros	Costas	Masculino	06 e 07
13ª	50 metros	Peito	Feminino	06 e 07
14ª	50 metros	Peito	Masculino	06 e 07
15ª	50 metros	Borboleta	Feminino	06 e 07
16ª	50 metros	Borboleta	Masculino	06 e 07
17ª	50 metros	Livre	Feminino	04 e 05
18ª	50 metros	Livre	Masculino	04 e 05
19ª	50 metros	Costas	Feminino	04 e 05
20ª	50 metros	Costas	Masculino	04 e 05
21ª	50 metros	Peito	Feminino	04 e 05
22ª	50 metros	Peito	Masculino	04 e 05
23ª	50 metros	Borboleta	Feminino	04 e 05
24ª	50 metros	Borboleta	Masculino	04 e 05
25ª	50 metros	Livre	Feminino	02 e 03
26ª	50 metros	Livre	Masculino	02 e 03
27ª	50 metros	Costas	Feminino	02 e 03
28ª	50 metros	Costas	Masculino	02 e 03
29ª	50 metros	Peito	Feminino	02 e 03
30ª	50 metros	Peito	Masculino	02 e 03
31ª	50 metros	Borboleta	Feminino	02 e 03

32ª	50 metros	Borboleta	Masculino	02 e 03
33ª	100m metros	Medley	Feminino	06 e 07
34ª	100m metros	Medley	Masculino	06 e 07
35ª	100m metros	Medley	Feminino	04 e 05
36ª	100m metros	Medley	Masculino	04 e 05
37ª	100m metros	Medley	Feminino	02 e 03
38ª	100m metros	Medley	Masculino	02 e 03
39ª	Revezamento 4x 50m	Livre	Misto	
40ª	Revezamento 4x 50m	Livre	Misto	

## **TÊNIS DE MESA**

Inscrições, congresso técnico e data da competição das modalidades individuais serão definidos no dia 20/5/17, às 9 horas, no congresso técnico das modalidades coletivas.

A modalidade Tênis de Mesa será disputada de acordo com o presente regulamento e as regras da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), nas seguintes categorias e naipes:

Mirim: 2004/2005 (masculino/feminino);

Infantil: 2002/2003 (masculino/feminino).

As partidas serão disputadas em melhor de três sets, com 11 pontos cada um.

Não haverá limite de inscritos para as competições.

A modalidade será disputada apenas na categoria individual.

O sistema de disputa será: o confronto direto, classificando-se para a próxima fase os dois primeiros colocados de cada grupo, decidido de acordo com o número de inscritos.

O Congresso Técnico será realizado no Sesc Taguatinga Norte, com a presença da Comissão Organizadora e dos representantes de cada entidade.

A escola campeã da categoria ou naipe será a que tiver o atleta campeão.

**Coordenadores da Modalidade:** Instrutor Hilderley Queiroz

## **TÊNIS DE CAMPO**

Inscrições, congresso técnico e data da competição das modalidades individuais serão definidos no dia 20/5/17, às 9 horas, no congresso técnico das modalidades coletivas.

A modalidade Tênis de Campo será disputada de acordo com o presente regulamento e as regras da Confederação Brasileira de Tênis de Campo (CBT), nas seguintes categorias:

Mirim: 2004/2005 (masculino/feminino);

Infantil: 2002/2003 (masculino/feminino).

As partidas serão disputadas em melhor de três sets, todos com vantagem.

Não haverá limite de inscritos para as competições.

A modalidade será disputada apenas na categoria individual.

O sistema de disputa será: Poderá ser Eliminatória Simples, Dupla ou Grupo, decidido de acordo com o número de inscritos.

O Congresso Técnico será realizado no Sesc Taguatinga Norte, com a presença da Comissão Organizadora e dos representantes de cada entidade.

A escola campeã da categoria será a que tiver o atleta campeão de cada categoria.

**Coordenadores da Modalidade:** Instrutores Wiusley Almeida e Davisson Melo.

## **XADREZ**

Inscrições, congresso técnico e data da competição das modalidades individuais serão definidos no 20/5/17, às 9 horas, no congresso técnico das modalidades coletivas.

Poderão participar da competição: Criança e adolescente em suas respectivas categoria e naipes masculino e feminino.

Será disputado pelo sistema suíço de empareiramento em 5 (cinco) rodadas por meio do programa computacional Swiss Manager.

§ 1º: Os coordenadores, professores, técnicos, alunos e pais poderão acompanhar todo relatório da competição na internet no link ([www.chess-results.com](http://www.chess-results.com)) de todos os resultados em cada rodada e classificações parciais e finais da competição Pré-Mirim, Mirim e Infantil do JISESC 2017.

Critério de sorteio para o empareiramento 1º.

- a) Clube ou Escolas;
- b) Rating FBX da Modalidade Xadrez Rápido;
- c) Sobrenome.

O ritmo de jogo será de 16 minutos KO para cada jogador.

§ 1º: Caso não haja relógios disponíveis para todos os participantes, o tempo de jogo será de 30 minutos. Não havendo término da partida nesse tempo, será colocado um relógio com 3 minutos para cada jogador a fim de que a partida seja finalizada.

Serão obedecidas as regras da FIDE, da CBX e da FBX em vigor e o constante neste regulamento.

As partidas serão válidas para cálculo do rating FBX na modalidade xadrez rápido.

O Congresso Técnico da modalidade ocorrerá às 9h e a 1º rodada iniciar-se-á às 9h10.



§ 1º: Caberá à arbitragem chefe e aos Coordenadores do Sesc-DF analisarem as situações citadas e determinarem o encaminhamento das questões suscitadas no regulamento geral. As partidas serão iniciadas no horário previsto em tabela independente da presença dos competidores, com o acionamento dos relógios pelos árbitros.

§ 1º: A tolerância para atraso do jogador será de até a seta do seu relógio haver ultrapassado 15 minutos após o início de cada rodada. Caso o participante compareça após este período de tolerância, será considerado perdedor da partida (W.O.).

O enxadrista que não comparecer a 1 (uma) rodada, será automaticamente retirado da rodada seguinte da competição.

Os casos não relatados neste Regulamento Específico serão analisados e resolvidos pela arbitragem chefe e pela Coordenadora da modalidade Sesc Taguatinga Sul - DF e da sua decisão não caberá recurso.

De acordo com as determinações da FIDE, será proibido no recinto de jogo usar aparelhos de comunicação, áudio ou celular, mesmo sendo no silencioso.

Será proibido no recinto de jogo: conversar, lanchar, usar jogos de peças e/ ou tabuleiros.

A pontuação resultante de cada rodada será definida da seguinte maneira:

Vitória: 1 ponto; Empate: 0,5 ponto; Derrota: 0 ponto.

Critérios de desempate adotados na competição pelo Sistema suíço manager, serão:

1º critério

- a) Confronto Direto (Código 11)
- b) Bucholz Medianos (Código 37)
- c) Bucholz Totais (Código 37)
- d) Sonnemborg-Berger (Código 11)
- e) Maior Número de Vitórias (Código 12)

A pontuação na modalidade de XADREZ por categoria será de:

**1º lugar:** 10 pontos

**2º lugar:** 8 pontos

**3º lugar:** 6 pontos

**4º lugar:** 5 pontos

**5º lugar:** 4 pontos

**6º lugar:** 3 pontos

**7º lugar:** 2 pontos

**8º lugar:** 1 ponto

§ 1º Se houver empate na contagem de pontos da classificação final, o desempate será feito por meio do cômputo do maior número de primeiros lugares conquistados e assim sucessivamente, até os últimos lugares.

A Coordenação do JISESC elegerá os responsáveis pela arbitragem.

**Coordenador da Modalidade:** Instrutora Iara dos Santos.

## **KUNG-FU**

Inscrições, congresso técnico e data da competição das modalidades individuais serão definidos no dia 20/5/17, às 9 horas, no congresso técnico das modalidades coletivas.

A competição de wushu kung-fu será organizada pela Associação Olímpica de Wushu (AOWUSHU) e regida pelas regras com base nos Regulamentos da IWUF – International Wushu Federation, normas e critérios que deverão ser obrigatoriamente observados e respeitados pelas escolas de wushu, seus dirigentes e atletas.

Rotinas wushu moderno:

Idade: 15 anos

As categorias de wushu taolu moderno serão divididas em básicos e opcionais. Os taolus básicos (toda e qualquer rotina que tenha 32 movimentos) podem ser os feitos nas escolas, além dos oficiais.

O opcional segue o regulamento normal.

Taolu básico e opcional:

- Changquan
- Gunshu
- Daoshu
- Jianshu
- Qianshu
- Nanquan
- Nandao
- Nangun

### **ROTINAS ABERTAS (LIVRES)**

São categorias do wushu taolu livre:

I - Dulian (combinados) de mãos vazias;

II - Dulian (combinados) com armas;

III - Formas de imitação: águia, macaco, tigre, serpente, louva-deus e outros estilos.

## **DAS COMPETIÇÕES DE WUSHU SANDA (COMBATE/boxe chinês)**

As categorias do combate/boxe chinês são divididas por critérios de

- a)** sexo: masculino e feminino;
- b)** idade: até 15 anos;
- c)** categorias por peso.

São equipamentos de proteção obrigatórios para o combate competitivo de wushu sanda/ boxe chinês:

- I - protetor bucal;
- II - protetor de tórax;
- III - capacete fechado (com grade), para juvenil, masculino e feminino;
- IV - protetor de canela, masculino e feminino;
- V - luvas de sanshou 10 oz (onças);
- VI - coquilha, que deverá ser usada por dentro do calção.

A pesagem será realizada um dia antes da competição no Sesc de Taguatinga Norte.

**Coordenador da Modalidade:** Instrutor Marcelo Monteiro.

## **QUEIMADA**

A duração do jogo - A competição será disputada em melhor de 3 (três) partidas. A partida terá duração de 1 (um) tempo de 10 (dez) minutos. A partida inicia-se com o apito do árbitro principal e encerra-se com o apito do cronometrista. O cronômetro será parado durante as substituições ou quando o árbitro principal assim determinar. Será vencedora a equipe que, decorridos os minutos regulamentados, conte com o maior número de jogadores que não tenham sido “queimados”, acrescentando-se a eles o número de vidas pertencentes ao capitão da equipe. Em caso de empate, ao final do tempo regulamentar, haverá um intervalo de 2 (dois) minutos para descanso e em seguida uma prorrogação de 2 (dois) tempos de 2 (dois) minutos sem intervalo. Persistindo o empate, haverá nova prorrogação, até que uma equipe obtenha vantagem sobre a outra (morte súbita).

A bola – A bola a ser utilizada será, para a categoria masculina, bola de handebol masculina, e para a categoria feminina, bola de handebol feminina.

O uniforme – O uniforme a ser utilizado pelo atleta será constituído de tênis, camiseta ou coletes numerados e calção. As camisetas deverão ser numeradas.

Os jogadores – A equipe será constituída por 10 jogadores, sendo 8 (oito) titulares e 2 (dois) reservas.

A equipe poderá dar início à partida com 2 (dois) atletas a menos. O capitão da equipe ou os atletas “queimados” lançarão a bola que ultrapassar a linha de fundo da quadra adversária ou das linhas laterais. O lançamento deverá ser feito atrás da linha de fundo ou de seu prolongamento. A equipe que não cumprir o disposto neste item perderá a posse da bola. Todos os jogadores poderão arremessar a bola em direção à quadra adversária, desde que não tenha ultrapassado os limites da própria quadra. O jogador que ultrapassar as linhas que delimitam a quadra, estando este com a posse de bola, não será considerado “queimado” e a bola deverá ser revertida para o capitão da outra equipe. O atleta sem posse de bola, que durante o jogo ultrapassar as linhas que delimitam a quadra, será considerado “queimado”, estando a sua equipe com ou sem a posse de bola. O atleta somente poderá bater bola após tê-la segurado. Será considerado “queimado” o jogador que for atingido em qualquer parte do corpo pela bola e esta venha a cair no chão antes de novo lançamento. Será considerado “queimado” o jogador que tentar segurar a bola e, não conseguindo, a derrube no chão. Se o atleta segurar a bola e cair com ela dominada, não será considerado “queimado” mesmo que a bola toque o chão. Se, no mesmo lançamento, a bola bater em 2 (dois) ou mais jogadores da mesma equipe e depois cair no chão, todos aqueles que tiverem sido tocados por ela serão “queimados”. Se a bola, antes de bater no jogador, tocar o chão, este não será considerado “queimado”. Se a bola bater simultaneamente no chão e no jogador, este não será considerado “queimado”. Se a bola tocar em um jogador e, antes de tocar o chão, for segurada por um companheiro da equipe ou tocada por qualquer jogador da equipe adversária, aquele não será considerado “queimado” e o jogo prosseguirá normalmente. Caso a bola atinja a cabeça do adversário, a jogada será considerada inválida e a posse de bola para a equipe adversária. O atleta “queimado” deverá dirigir-se ao outro lado da quadra, onde deverá permanecer até o final do jogo, somente podendo retornar a sua quadra caso o capitão lhe conceda uma “vida”. O jogador que se dirigir ao outro lado da quadra, mesmo depois de “queimado”, não poderá atravessar por dentro da quadra adversária. Com exceção do capitão de cada equipe, todos os outros jogadores terão direito a apenas uma vida.

O capitão - Um dos jogadores titulares será o capitão e usará obrigatoriamente uma braçadeira para diferenciá-lo dos demais jogadores. O capitão deverá iniciar o jogo atrás da linha de fundo da quadra em que se encontram os jogadores

da equipe adversária, e lá permanecer obrigatoriamente até que pelo menos um dos jogadores da sua equipe seja queimado, e venha substituí-lo na sua posição. O capitão de cada equipe terá direito a 3 (três) vidas, isto é, poderá ser “queimado” 3 (três) vezes. Se o capitão julgar que sua equipe poderá ter vantagem com a permanência por mais tempo de seus companheiros de quadra, terá direito de ceder-lhes até 2 (duas) vidas, antes que o mesmo adentre a quadra. Não é permitido o capitão ceder “vidas” a atletas reservas e atletas ainda não queimados. O capitão, após adentrar a quadra, não poderá retirar-se dela, exceto quando acabarem suas vidas.

As substituições - Cada equipe poderá efetuar o máximo de 4 (quatro) substituições. A substituição somente será permitida quando a equipe estiver com posse de bola e ela esteja com o capitão. O atleta reserva somente poderá participar do jogo para substituir um atleta que esteja na quadra.

O tiro de saída - O tiro de saída é executado pela equipe que ganhou o sorteio e optou por iniciar com posse de bola, ou pela outra equipe, se a equipe que ganhou o sorteio escolher o campo de jogo. Após o intervalo do 1º meio tempo, o tiro de saída será executado pela equipe que não o fez no início do jogo. Antes de cada prorrogação, haverá novo sorteio para a escolha do campo de jogo ou do tiro de saída. A troca de quadra é feita após o intervalo do jogo.

O jogo passivo - Será considerado jogo passivo toda bola que não seja lançada com intenção de “queimar” um atleta adversário. O jogo passivo será permitido até o 3º (terceiro) lançamento consecutivo. O não cumprimento dessa regra implicará em penalidade para a equipe, com a perda da posse de bola. O atleta poderá ficar de posse de bola no máximo 5 (cinco) segundos.

O banco de reservas - O banco de reservas será composto de 2 (dois) atletas reservas, 1 (um) técnico, 1 (um) auxiliar técnico. Os técnicos deverão permanecer junto ao banco de reservas, no espaço delimitado para sua atuação.

As sanções - Atletas, técnicos e comissão técnica poderão ser punidos com advertência (cartão amarelo) ou exclusão (cartão vermelho). São infrações a serem punidas com advertência: atitude antidesportiva para com o adversário, companheiros, oficiais ou torcidas; e colocar o adversário em perigo durante suas ações. São infrações a serem punidas com exclusão: atitude antidesportiva grosseira para com adversário, companheiros, oficiais e torcidas; reincidência após advertência; e agressão física contra companheiro, adversário, oficiais e torcidas. Um atleta ou dirigente excluído não poderá permanecer no banco de reservas. Um atleta excluído não poderá ser substituído. Os técnicos e a comissão

técnica punida com exclusão ficarão impedidos de continuar na partida.

**Coordenador da Modalidade:** Instrutora Nena Luis

### **COMISSÃO ORGANIZADORA**

**Supervisão-Geral:** Carlos Augusto e Álvaro Sérgio (Codel)

**Coordenação-Geral:** Júlio Rocha (Sesc Taguatinga Norte)

**Coordenação Técnica:** Supervisores de Atividades dos Núcleos / Elisson Fabrício (Codel)

**Coordenação de Abertura:** CODEL / Júlio Rocha (Sesc Taguatinga Norte)

**Secretaria:** Adelaine Cássia (Sesc Taguatinga Norte), Nena Aparecida(Tag. Sul) e Uênia Carla (Sesc Ceilândia)

### **COORDENADORES DE MODALIDADES:**

**BASQUETEBOL:** Instrutores Pedro Borja e Wiliam Brito.

**CARATÊ:** Instrutor Antônio Sobrinho/CA Ceilândia

**FUTEBOL SOCIETY:** Instrutores Diego Salviano e Natanael Carlos/Tag. Sul

**FUTSAL:** Instrutores André Barros e Kleber Fraga/CA Ceilândia

**HANDEBOL:** Instrutores Crezilda de Medeiros e Cássius Clay/CA Ceilândia

**JIU-JITSU:** Instrutor Marcelo Monteiro / Tag. Norte

**JUDÔ:** Instrutor Claudio/CA Ceilândia

**KUNG-FU:** Instrutor Marcelo Monteiro / Tag. Norte

**NATAÇÃO:** Instrutor Raimundo Cláudio/CA Ceilândia

**QUEIMADA:** Instrutora Nena Luis

**TAEKWONDO:** Instrutor Sérgio Nunes /Tag. Norte

**TÊNIS DE MESA:** Hilderley Queiroz/ Tag. Norte

**TÊNIS DE CAMPO:** Instrutores Davisson e Wiusley/ Tag. Sul




**VOLEIBOL:** Instrutores Adelaine Cássia e João Augusto /Tag. Norte

**XADREZ:** Instrutora Iara dos Santos/Tag. Sul





**Sesc.** Transformando vidas.

[sescdf.com.br](http://sescdf.com.br)    [sescdf](#)